



Zeichencodes ermitteln

Da Unicode-Fonts mittlerweile Standard sind, fällt es schwer, die Übersicht über Sonderzeichen zu behalten.

Die einfachste Methode, die Zeichenummer eines Zeichens zu erfahren, ist die Schreibmarke hinter das Zeichen

zu stellen und mit `[Alt]+[C]` das Zeichen in seinen Code umzuwandeln.

Das funktioniert aber nicht mit Zeichen, die aus anderen Fonts per *Einfügen* | *Symbol* eingefügt wurden.

Workaround: Verwenden Sie dieses Makro anstelle von `[Alt]+[C]`:

```
Sub SymbolKennung()  
    Selection.MoveLe  
ft  
Unit:=wdCharacter,  
Count:=1,  
Extend:=wdExtend  
    Schrift =  
Selection.Font.Name  
    Zeichen =  
Dialogs(wdDialogInse  
rtSymbol).CharNum +  
4096  
    MsgBox "Font: "  
& Schrift & Chr(13)  
& "Zeichen-Nr: " &  
Zeichen  
End Sub
```